

# Sardegna: bando ScienceApp

CALL DEADLINE 31 Oct 2013	
INCENTIVE Regionale	
<b>ORGANIZATION</b> Regione Sardegna	

# **DESCRIPTION**

Sardegna Ricerche in collaborazione con l'Assessorato della Programmazione della Regione Sardegna ha indetto il concorso "ScienceApp – L'app per imparare la scienza giocando".

Sono stati pubblicati, con avviso del 21 novembre 2013, gli esiti del concorso "ScienceApp – L'app per imparare la scienza giocando".

Possono concorrere soggetti nati o residenti in Sardegna o aziende operative nell'Isola presentando un progetto per la realizzazione di un'applicazione di divulgazione scientifica destinata a ragazzi in età scolare.

Le app potranno essere incentrate su diversi settori scientifici: dalla biotecnologia all'alimentazione, dall'astrofisica alla genetica.

Al primo classificato sarà erogato un premio in denaro pari a 4.000 euro. Inoltre sarà effettuata una campagna di promozione dell'app vincitrice sui media sociali e su mass media nazionali e regionali.

I partecipanti dovranno presentare la descrizione dettagliata e il mockup dell'applicazione.

La scadenza per partecipare al concorso è fissata per il 31 ottobre 2013.

I progetti saranno valutati da una commissione formata da esperti in comunicazione della scienza e in tecnologie dell'informazione e delle comunicazioni.

Per maggiori informazioni consultare i Links.

# **BENEFICIARIES AND AIMS**

CALL STATUS Closed Calls	ENTERPRISE CATEGORY  Non Applicabile	<b>BENEFICIARY</b> Privato
<b>SECTORS</b> Sociale	<b>AIMS</b> Promozione	PLACES TO INVEST Italy

### INCENTIVES AND EXPENSES

### **DELLE SEGUENTI TIPOLOGIE...**

Premio, Borsa di studio

#### **TAGS**

Scienceapp, Sardegna, Impresa, Privato, Premio